



STAGE DEVELOPPEUR
Année 2010-2011

TITRE : Interaction naturelle en Réalité Virtuelle : généralisation d'algorithmes pour leur exploitation multi plateforme

RESUME DU SUJET :

L'équipe de Réalité Virtuelle et Augmentée "VENISE" du LIMSI a élaboré ces dernières années un certain nombre de solutions originales pour la réalisation de tâches interactives naturelles en environnement immersif. Au demeurant, les applications réalisées pour démontrer la faisabilité de ces approches sont souvent dépendantes de plateformes logicielles à la pérennité incertaine.

Le but de ce stage est d'extraire de certaines de ces applications les données et algorithmes spécifiques à la gestion de ces interactions naturelles en RV, pour en faire des modules génériques et autonomes susceptibles d'être utilisés sur plusieurs autres plateformes.

COMPETENCE REQUISE : C/C++, Visual studio ; connaissances en UML souhaitables.

ENCADREMENT DU STAGE : Damien Touraine
Email : damien.touraine@limsi.fr

EQUIPE : groupe « Réalité Virtuelle et Augmentée » VENISE
<http://www.limsi.fr/venise/>

LABORATOIRE : LIMSI-CNRS, Université Paris Sud
Bâtiment 508 B.P. 133, 91403 Orsay cedex.